USE CASE BESCHRIJVINGEN

|  |
| --- |
| CHALLANGE PLAYER |
| De speler komt in een competitie te zitten. |
| ACTOREN |
| Player |
| AANNAMEN |
| De player wil een andere player uitdagen |
| BESCHRIJVING |
| 1. De player klikt op ‘competition browser’. 2. De player opent de competition. 3. De player selecteerd een andere player uit de competitie om uit te dagen. 4. De game wordt aangemaakt. |
| UITZONDERINGEN |
| De tegenstander weigerd. |
| RESULTAAT |
| Er is een nieuw spel aangemaakt. |

